

GÉNÉRAL

TAB		Basculer d'un onglet à l'autre (Modèles 3D, Matériaux, Mise en scène, Visiter, Galerie)
ECHAP		Fermer un menu
SHIFT	+	FLÈCHES Se déplacer latéralement dans le projet
CTRL	+	Z Annuler le dernier changement
CTRL	+	Y Refaire le dernier changement
CTRL	+	S Sauvegarder le projet

SOURIS

CTRL	+	ROULETTE Se déplacer plus lentement dans le projet
CLIQUE	+	GAUCHE Tourner la vue
CLIQUE	+	DROIT Se déplacer en panoramique
		ROULETTE Se déplacer avant/arrière
CLIQUE	+	ROULETTE Se déplacer en orbite autour du projet

MODÈLES 3D

Q	Tourner le modèle dans le sens anti-horaire de 15°
E	Tourner le modèle dans le sens horaire de 15°
Z	Tourner le modèle dans le sens anti-horaire
C	Tourner le modèle dans le sens horaire

	F	Activer la fonction suivre (Follow) pour forcer le modèle à coller aux surfaces
	S	Activer le mode changer la taille
	M	Activer les outils de déplacement d'un modèle
SUPPR		Effacer le modèle sélectionné
	I	Créer une copie du modèle sélectionné
	G	Activer la gravité sur un modèle 3D lorsque disponible
CTRL + CLIQUE		Ajouter des modèles 3D à la sélection active

MATÉRIAUX

ECHAP		Fermer un menu ou désélectionner un modèle
SPACEBAR		Revenir d'un niveau dans les matériaux
CTRL + CLIQUE		Ajouter des composantes/surfaces à la sélection active
CTRL + CLIQUE		Sélectionner un cabinet/élément/surface seul
CTRL + CLIQUE		Ajouter des surfaces à la sélection active

MISE EN SCÈNE

	L	Ajouter une lumière
SUPPR		Effacer la ou les lumières sélectionnées
CTRL + CLIQUE		Ajouter ou enlever des lumières à un groupe. La lumière ajoutée au groupe prendra automatiquement les paramètres des autres lumières dans le groupe.

VISITER

CTRL

+

N

Démarrer et arrêter la visite virtuelle

TUTORIELS, WEBINAIRES & FORMATIONS

Visitez vortekspaces.com/apprendre
en tout temps pour consulter les tutoriels et les formations disponibles.